



### Durchführungsbestimmungen Sprint/Tandem

#### Sprint

Starterfeld: 32 Spieler/innen, pro Durchgang 10 Wurf in die Vollen und 10 Wurf Abräumen  
Die Qualifikation zur Württembergischen Meisterschaft erfolgt über die Bezirke. Lediglich der amtierende Meister hat im kommenden Jahr persönliches Startrecht. Startgebühr: 8,00 € einmalig pro Starter  
Startberechtigt sind alle Spieler und Spielerinnen ab Altersklasse U23. Nach oben gibt es keine Altersbegrenzung. Es wird ohne Altersklassen gespielt.

#### Qualifikation:

2 Durchgänge auf Ergebnis, für die Platzierung zählt bei gleichem Ergebnis zunächst das bessere Abräumen, danach die geringere Anzahl der Fehlwürfe, danach das niedrigste Einzelergebnis auf einer Bahn zu Ungunsten des/der Starter/in.

#### Finalrunden:

KO System - Paare ergeben sich aus der Qualifikation (Platz 1 gegen Platz 32, Platz 2 gegen Platz 31 usw.)  
vgl. SpO C 6.1 Wertungssystem gem. NBC: zum Gewinn werden zwei Satzpunkte benötigt. Satzentscheidung: bei Kegelgleichheit Sudden Victory - je 1 Wurf in die Vollen bis zur Entscheidung (ohne Bahnwechsel, jedoch beginnt jeweils der andere Spieler). Beim Stand von 1:1 Match Sudden Victory 3 Würfe mit Addition, bei Kegelgleichheit Bahnwechsel bis zur Entscheidung. Beim Match Sudden Victory muss stets die linke Bahn beginnen.

#### Tandem

Tandem Paare können aus verschiedenen Vereinen/Bezirken bestehen.  
Starterfeld 16 Paare, pro Durchgang 15 Wurf in die Vollen und 15 Wurf Abräumen.  
Die Qualifikation zur Württembergischen Meisterschaft erfolgt über die Bezirke. Lediglich der amtierende Meister hat im kommenden Jahr persönliches Startrecht. Ein Tandem Paar aus unterschiedlichen Bezirken kann nur bei einer Bezirksqualifikation aus einem der beiden Bezirke teilnehmen.  
Startgebühr: 12,00 € einmalig pro Tandem Paar. Startberechtigt sind alle Spieler und Spielerinnen ab Altersklasse U23. Nach oben gibt es keine Altersbegrenzung. Es wird ohne Altersklassen gespielt

#### Qualifikation:

2 Durchgänge auf Ergebnis, für die Platzierung zählt bei gleichem Ergebnis zunächst das bessere Abräumen, danach die geringere Anzahl der Fehlwürfe, danach das niedrigste Einzelergebnis auf einer Bahn zu Ungunsten des Tandem Paares.

#### Finalrunden:

KO System - Paare ergeben sich aus der Qualifikation (Platz 1 gegen Platz 16, Platz 2 gegen Platz 15 usw.)  
vgl. SpO C 6.2 Wertungssystem gem. NBC: zum Gewinn werden zwei Satzpunkte benötigt. Satzentscheidung: bei Kegelgleichheit Sudden Victory - 1 Wurf in die Vollen bis zur Entscheidung. Das Tandem auf der linken Bahn hat zu beginnen. Das Tandem entscheidet selbst, wer von beiden Spielern den Wurf im 1. SV abgibt. Erneut Kegelgleichheit, ohne Bahnwechsel Wiederholung mit Spielerwechsel innerhalb des Tandems bis zur Entscheidung. Den zweiten SV beginnt der andere Spieler des Tandems auf der rechten Bahn und sind weitere SV gegeben, wird sowohl der Beginn als auch der Spieler des Tandems immer gewechselt.  
Beim Stand von 1:1 Match Sudden Victory 1 Wurf je Spieler mit Addition, bei Kegelgleichheit Bahnwechsel bis zur Entscheidung. Beim Sudden Victory muss stets die linke Bahn beginnen. Das Tandem entscheidet selbst, wer von beiden Spielern beginnt.

#### Einspielzeit

Jede/r Starter/in hat eine Einspielzeit im Sprint von 3 Minuten und das Tandem-Mixed-Paar von insgesamt 3 Minuten zur Verfügung. Wird nach einem Start für alle sich auf der Bahn befindlichen Starter sofort die nächste Runde gespielt, entfällt die Einspielzeit.

Sektionssportwart Classic

Sektions-Frauensportwartin Classic